

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1.KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan bahan ajar teknik dasar digital sebagai multimedia pembelajaran interaktif selesai, maka dapat disimpulkan :

1. Pengembangan media ajar teknik dasar digital sebagai multimedia pembelajaran interaktif berbasis android telah dikembangkan dengan menggunakan model ASSURE meliputi analisis karakteristik pemelajar (*Analyze learner characteristics*), merumuskan kompetensi (*State performance objectives*), memilih metode, media, dan bahan ajar (*Select method, media, and materials*), pemanfaatan media, teknologi, dan bahan ajar (*Utilize technology, media, and materials*), melibatkan partisipasi pemelajar (*Requires learner participation*) dan evaluasi dan revisi (*Evaluate and revise*). Pada penelitian ini hanya sampai meninjau media pembelajaran (*Preview material* dari berbagai ahli baik media, materi, praktisi pembelajar (guru) dan review pengguna dari peserta didik dilakukan pada tahap *utilize material* sebagai media pembelajaran berbasis android.
2. Penilaian kelayakan oleh praktisi pembelajaran teknik dasar listrik dan elektronika (guru) mendapatkan nilai rata-rata 4.62 dengan persentase 92,59 % dan termaksud dalam kategori Sangat Layak. Pada tahap implementasi kepada peserta didik multimedia pembelajaran interaktif mendapatkan

nilai rata-rata 4.31 dengan persentase 86,34% dan termasuk dalam kategori Sangat Layak.

3. Tingkat kelayakan multimedia pembelajaran interaktif dapat dilihat dari hasil validasi ahli materi, ahli media, praktisi pembelajaran teknik dasar listrik dan elektronika, dan review peserta didik. Penilaian kelayakan oleh ahli materi mendapatkan nilai rata-rata 4.54 dengan persentase 90,9% dan termasuk dalam kategori Sangat Layak. Penilaian kelayakan oleh ahli media mendapatkan nilai rata-rata 4.41 dengan persentase 88,23 % dan termasuk dalam kategori Sangat Layak.

## 5.2.SARAN

Berdasarkan pengembangan produk, keterbatasan penelitian, dan penilaian yang telah dibahas sebelumnya, peneliti memberikan saran sebagai berikut :

1. Isi konten pada aplikasi harus diupdate untuk versi selanjutnya dan memuat lebih banyak kompetensi dasar agar pengguna lebih memahami pelajaran teknik dasar listrik dan elektronika
2. Penelitian dapat dilanjutkan pada tahap *Requires learner participation* dan *Evaluate and revise* untuk menguji efektifitas penggunaan aplikasi pada proses pembelajaran.
3. Pengembangan aplikasi dapat dikembangkan tidak hanya untuk android tetapi bisa dikembangkan pula dalam perangkat iOS (iPhone OS), windows phone, maupun berbasis WEB.